

ICS 35.160
L 62



中华人民共和国国家标准

GB/T 30440.3—2013

GB/T 30440.3—2013

游戏游艺机产品规范 第3部分：室内商用大型游戏游艺机

Specification for product of amusement game—Part 3: Arcade

中华人民共和国
国家标准
游戏游艺机产品规范
第3部分：室内商用大型游戏游艺机
GB/T 30440.3—2013

*

中国标准出版社出版发行
北京市朝阳区和平里西街甲2号(100013)
北京市西城区三里河北街16号(100045)
网址 www.spc.net.cn
总编室:(010)64275323 发行中心:(010)51780235
读者服务部:(010)68523946
中国标准出版社秦皇岛印刷厂印刷
各地新华书店经销

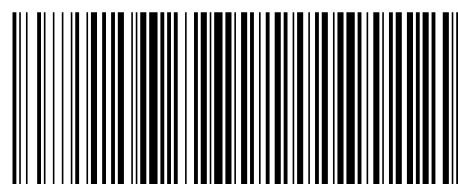
*

开本 880×1230 1/16 印张 1.25 字数 30 千字
2014年4月第一版 2014年4月第一次印刷

*

书号：155066·1-48645 定价 21.00 元

如有印装差错 由本社发行中心调换
版权专有 侵权必究
举报电话：(010)68510107



GB/T 30440.3—2013

2013-12-31 发布

2014-08-15 实施

中华人民共和国国家质量监督检验检疫总局
中国国家标准化管理委员会 发布

目 次

前言	I
1 范围	1
2 规范性引用文件	1
3 术语和定义	1
4 室内商用大型游戏游艺机中类分类	2
5 技术要求	2
6 试验方法	6
7 质量评定程序	9
8 标志、包装、运输和贮存.....	10
附录 A (规范性附录) 检查程序编制原则和技术要求	12
附录 B (规范性附录) 故障的分类与判据	13

件或零部件的失效而造成的,或者由于试验条件已经超出规定的范围(如突然断电、电网电压的频率的变化、温湿度变化、严重的机械环境和干扰等)而造成的故障。

b) 误用性故障

由于操作人员的过失而造成的故障,如安装不当,施加了超过规定的应力条件,或者按产品标准的规定允许调整的部件,没有得到正确的调节,如显示画面失步等,而造成的故障。

c) 诱发性故障

在检修期间,因为维修人员的过失而造成的故障。

d) 承担确认试验的检验单位,根据事故情况和分析结果,有资格认定某种故障为关联故障。

前 言

GB/T 30440《游戏游艺机产品规范》分为以下几个部分:

——第1部分:通用要求;

——第2部分:内容规范;

——第3部分:室内商用大型游戏游艺机;

——第4部分:手持式游戏机;

——第5部分:家用游戏机;

本部分为GB/T 30440的第3部分。

本部分按照GB/T 1.1—2009给出的规则起草。

请注意本部分的某些内容可能涉及专利。本部分的发布机构不承担识别这些专利的责任。

本部分由全国信息技术标准化技术委员会(SAC/TC 28)提出并归口。

本部分起草单位:中国电子技术标准化研究院、广州华立科技有限公司、广州市倍儿悦动漫科技有限公司、中山世宇动漫科技有限公司、广州市希力电子科技有限公司、广州市凯昌电子有限公司。

本部分主要起草人:赵菁华、苏本立、曾结行、宋子大、徐建林、熊发贵、樊星。